

Construction de figure Scratch : Grille 1

quand  est cliqué

Aller à la case C8

s'orienter vers le haut

Avancer de 4 cases

Note la position de la case

Tourner à droite

Avancer de 5 cases

Note la position de la case

Tourner à droite

Avancer de 7 cases

Note la position de la case

Tourner à gauche

Avancer de 3 cases

Note la position de la case

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N
1														
2														
3														
4														
5														
6														
7														
8														
9														
10														
11														
12														
13														
14														

Construction de figure Scratch : Grille 2

quand  est cliqué
 Aller à la case D9
 s'orienter vers la droite
 Avancer de 3 cases
 Note la position de la case
 Tourner à droite
 Avancer de 3 cases
 Note la position de la case
 Tourner à gauche
 Avancer de 6 cases
 Note la position de la case
 Tourner à gauche
 Avancer de 5 cases
 Note la position de la case

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N
1														
2														
3														
4														
5														
6														
7														
8														
9														
10														
11														
12														
13														
14														

Construction de figure Scratch : Grille 3

quand  est cliqué

 stylo en position d'écriture

Aller à la case K3

s'orienter vers la gauche

Avancer de 7 cases

Note la position de la case

Tourner à gauche

Avancer de 6 cases

Note la position de la case

Tourner à gauche

Avancer de 4 cases

Note la position de la case

Tourner à droite

Avancer de 2 cases

Note la position de la case

 relever le stylo

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N
1														
2														
3														
4														
5														
6														
7														
8														
9														
10														
11														
12														
13														
14														

Construction de figure Scratch : Grille 4

quand  est cliqué
 Aller à la case E4
 s'orienter vers le bas
 stylo en position d'écriture
 Avancer de 4 cases
 Note la position de la case
 relever le stylo
 Tourner à gauche
 Avancer de 3 cases
 Note la position de la case
 Tourner à droite
 stylo en position d'écriture
 Avancer de 5 cases
 Note la position de la case
 Tourner à gauche
 Avancer de 3 cases
 Note la position de la case
 relever le stylo

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N
1														
2														
3														
4														
5														
6														
7														
8														
9														
10														
11														
12														
13														
14														

Construction de figure Scratch : Grille 5

quand  est cliqué
 Aller à la case B12
 s'orienter vers la droite
 stylo en position d'écriture
 Avancer de 3 cases
 Note la position de la case
 Tourner à gauche
 Avancer de 2 cases
 Note la position de la case
 Tourner à droite
 Avancer de 3 cases
 Note la position de la case
 Tourner à gauche
 Avancer de 2 cases
 Note la position de la case
 Tourner à droite
 Avancer de 3 cases
 Note la position de la case
 Tourner à gauche
 Avancer de 2 cases
 Note la position de la case
 Tourner à droite
 relever le stylo

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N
1														
2														
3														
4														
5														
6														
7														
8														
9														
10														
11														
12														
13														
14														

Construction de figure Scratch : Grille 5

quand  est cliqué
 Aller à la case B12
 s'orienter vers la droite
 stylo en position d'écriture
 Avancer de 3 cases
 Note la position de la case
 Tourner à gauche
 Avancer de 2 cases
 Note la position de la case
 Tourner à droite
 Avancer de 3 cases
 Note la position de la case
 Tourner à gauche
 Avancer de 2 cases
 Note la position de la case
 Tourner à droite
 Avancer de 3 cases
 Note la position de la case
 Tourner à gauche
 Avancer de 2 cases
 Note la position de la case
 Tourner à droite
 relever le stylo

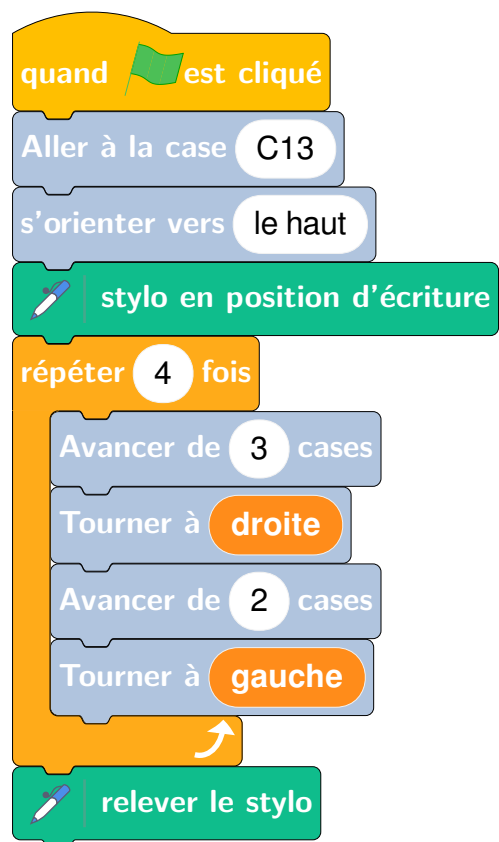
	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N
1														
2														
3														
4														
5														
6														
7														
8														
9														
10														
11														
12														
13														
14														

Construction de figure Scratch : Grille 6

quand  est cliqué
 Aller à la case D5
 s'orienter vers la droite
 stylo en position d'écriture
 répéter 4 fois
 Avancer de 6 cases
 Tourner à droite
 relever le stylo

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N
1														
2														
3														
4														
5														
6														
7														
8														
9														
10														
11														
12														
13														
14														

Construction de figure Scratch : Grille 7



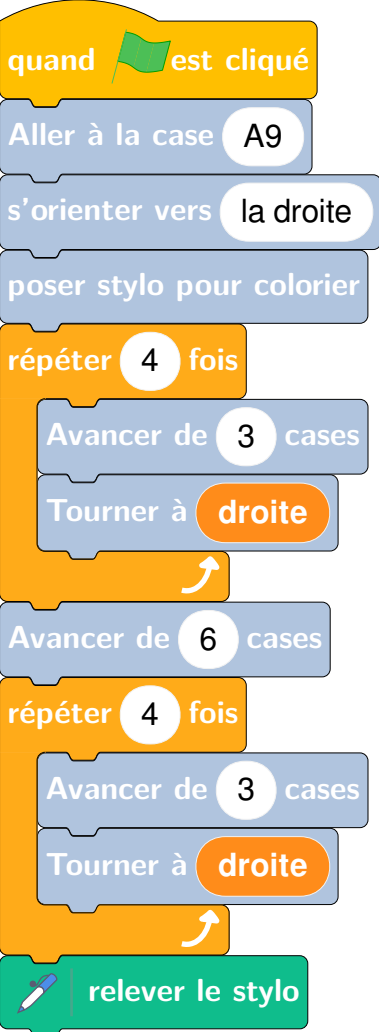
	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N
1														
2														
3														
4														
5														
6														
7														
8														
9														
10														
11														
12														
13														
14														

Construction de figure Scratch : Grille 8

quand  est cliqué
 Aller à la case M12
 s'orienter vers la gauche
 stylo en position d'écriture
 répéter 3 fois
 Avancer de 2 cases
 Tourner à droite
 Avancer de 2 cases
 Tourner à droite
 Avancer de 1 cases
 Tourner à gauche
 Avancer de 1 cases
 Tourner à gauche
 relever le stylo

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N
1														
2														
3														
4														
5														
6														
7														
8														
9														
10														
11														
12														
13														
14														

Construction de figure Scratch : Grille 9

[illegible]

Construction de figure Scratch : Grille 10

quand  est cliqué

Aller à la case D2

s'orienter vers **Le bas**

poser stylo pour colorier

répéter 2 fois

Avancer de 5 cases

Tourner à **droite**

Avancer de 3 cases

Tourner à **droite**

Avancer de 9 cases

Tourner à gauche

répéter 2 fois

Avancer de 7 cases

Tourner à **droite**

Avancer de 4 cases

Tourner à **droite**

 relever le stylo

[illegible]

Construction de figure Scratch : Grille 11

quand  est cliqué

Aller à la case B8

s'orienter vers La droite

poser stylo pour colorier

répéter 4 fois

Avancer de 3 cases

Tourner à **gauche**

Avancer de 2 cases

Tourner à gauche

Avancer de 1 cases

Tourner à **droite**

Avancer de 2 cases

Tourner à **droite**

Avancer de 3 cases

Tourner à **droite**

Avancer de 4 cases

Tourner à gauche

 relever le style

[illegible]

Construction de figure Scratch : Grille 12

[illegible]

Construction de figure Scratch : Grille 13

quand  est cliqué

Aller à la case C2

s'orienter vers La droite

poser stylo pour colorier

répéter 3 fois

Avancer de 1 cases

Tourner à gauche

Avancer de 2 cases

Tourner à **droite**

Avancer de 1 cases

Tourner à **droite**

Avancer de 5 cases

Tourner à gauche

Avancer de 2 cases

Tourner à **gauche**

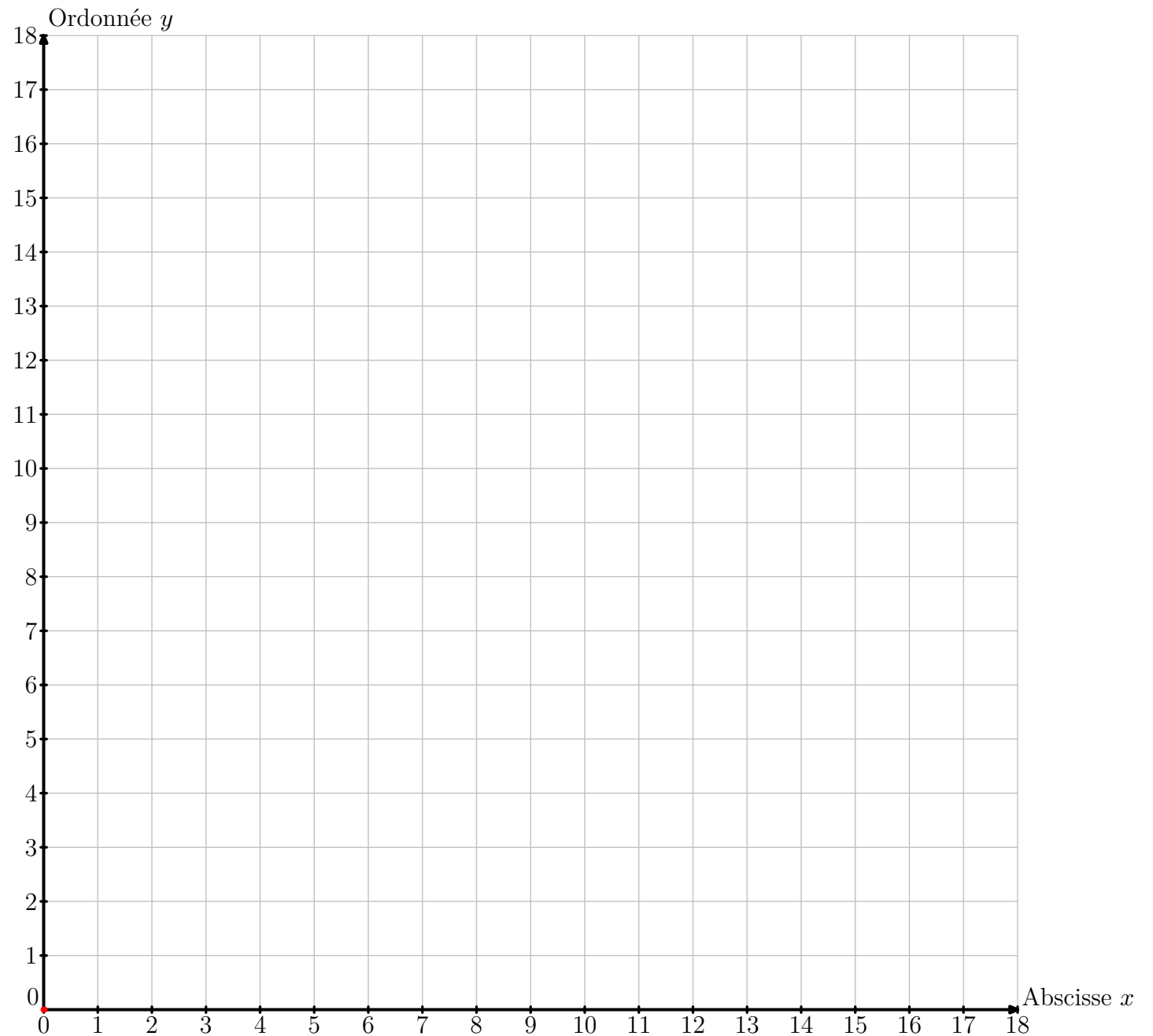
Avancer de 2 cases

Tourner à **droite**

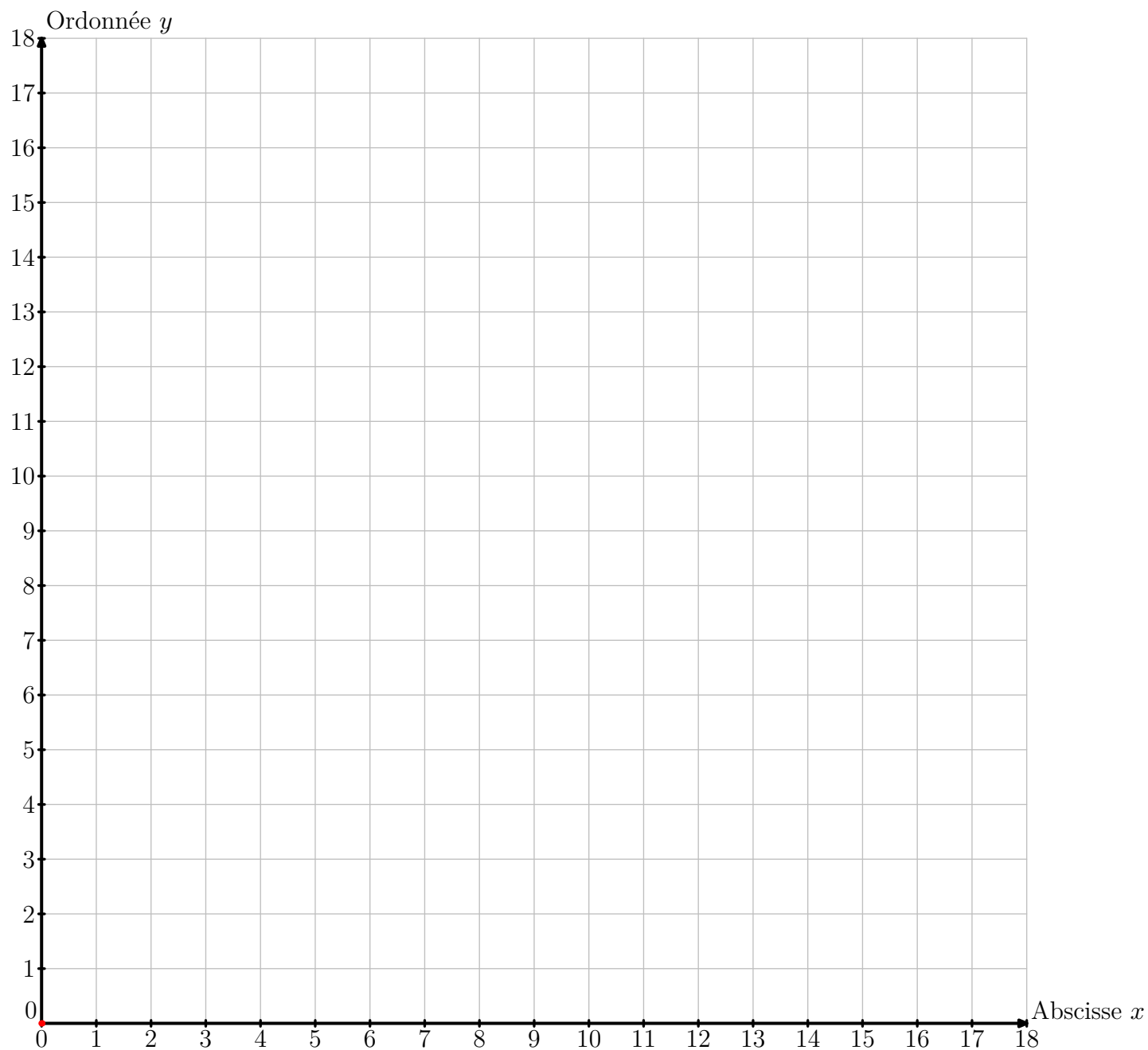
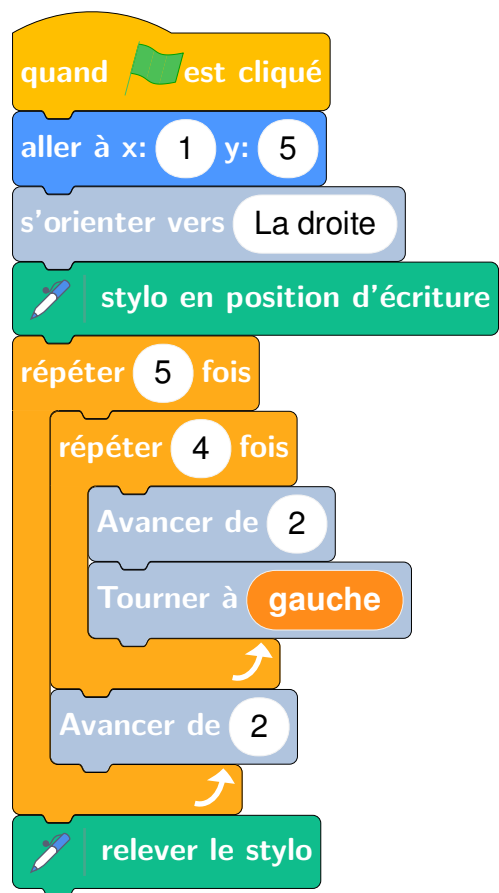
 relever le style

[illegible]

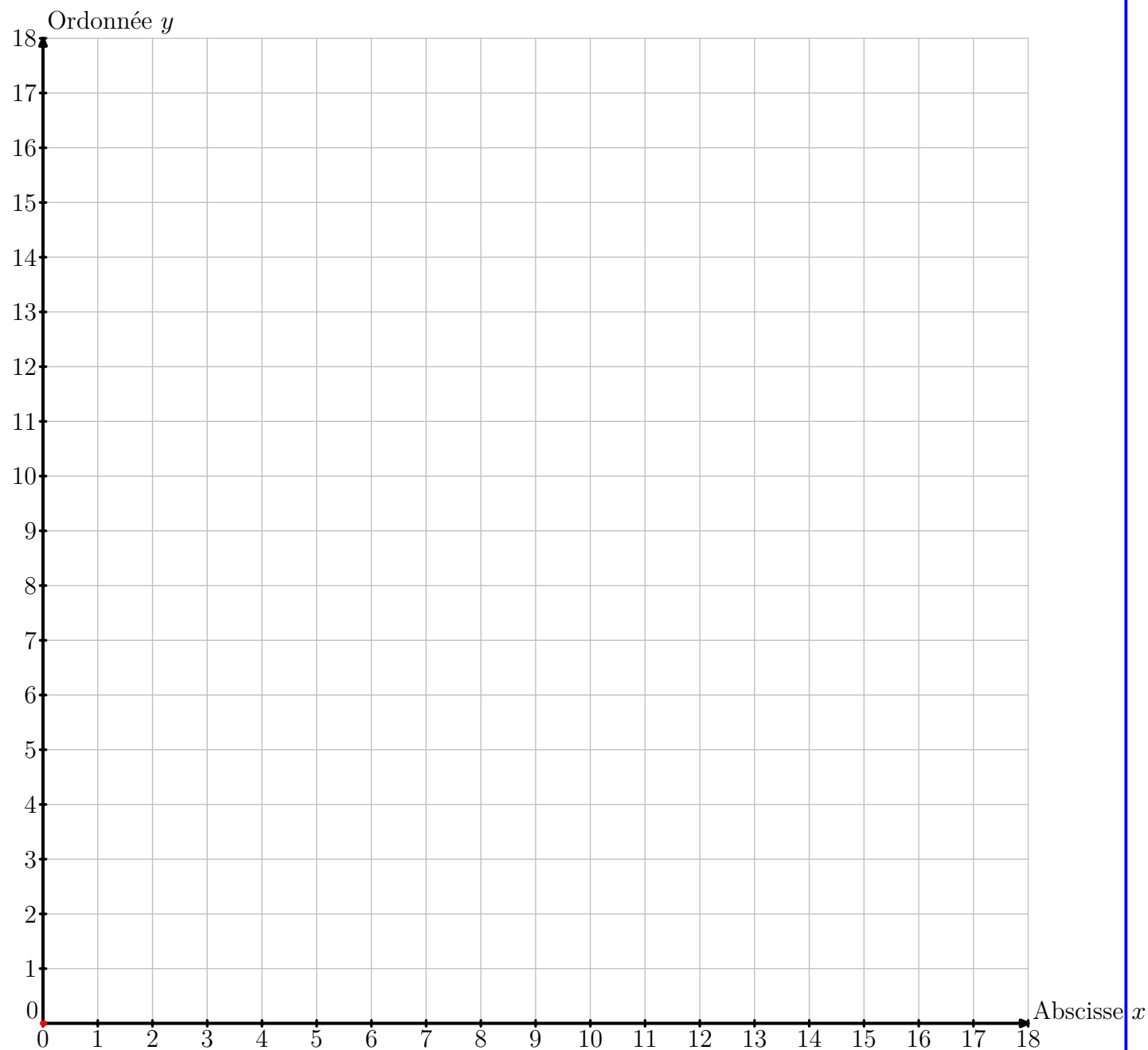
Construction de figure Scratch : Grille 14



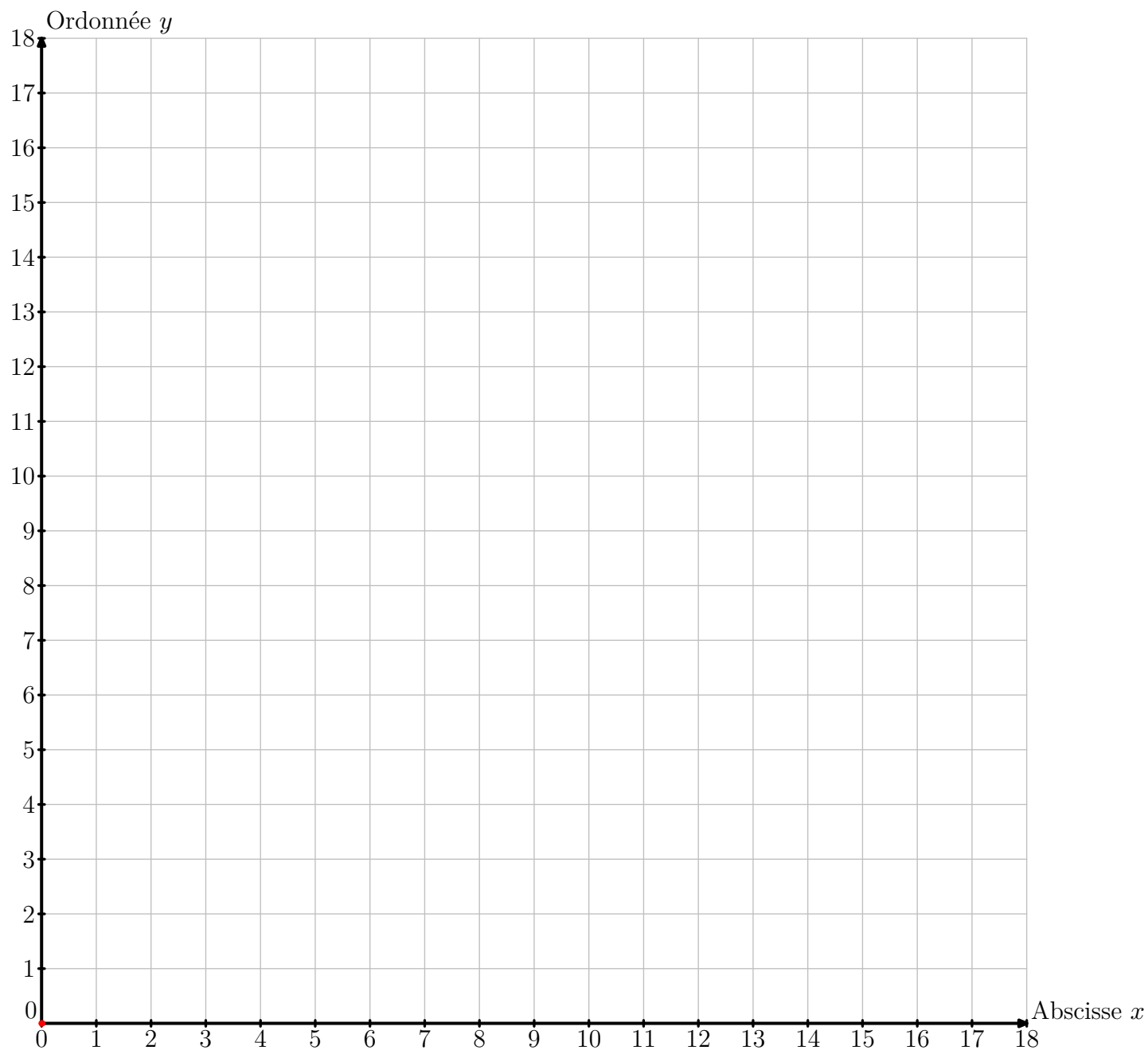
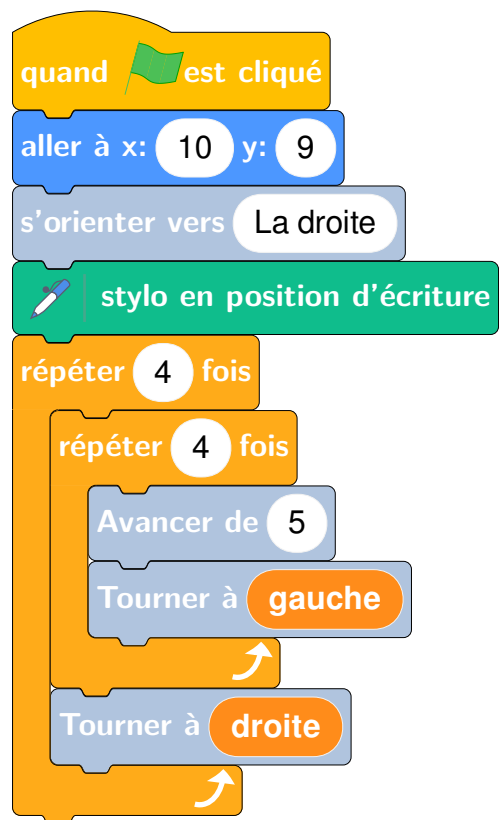
Construction de figure Scratch : Grille 15



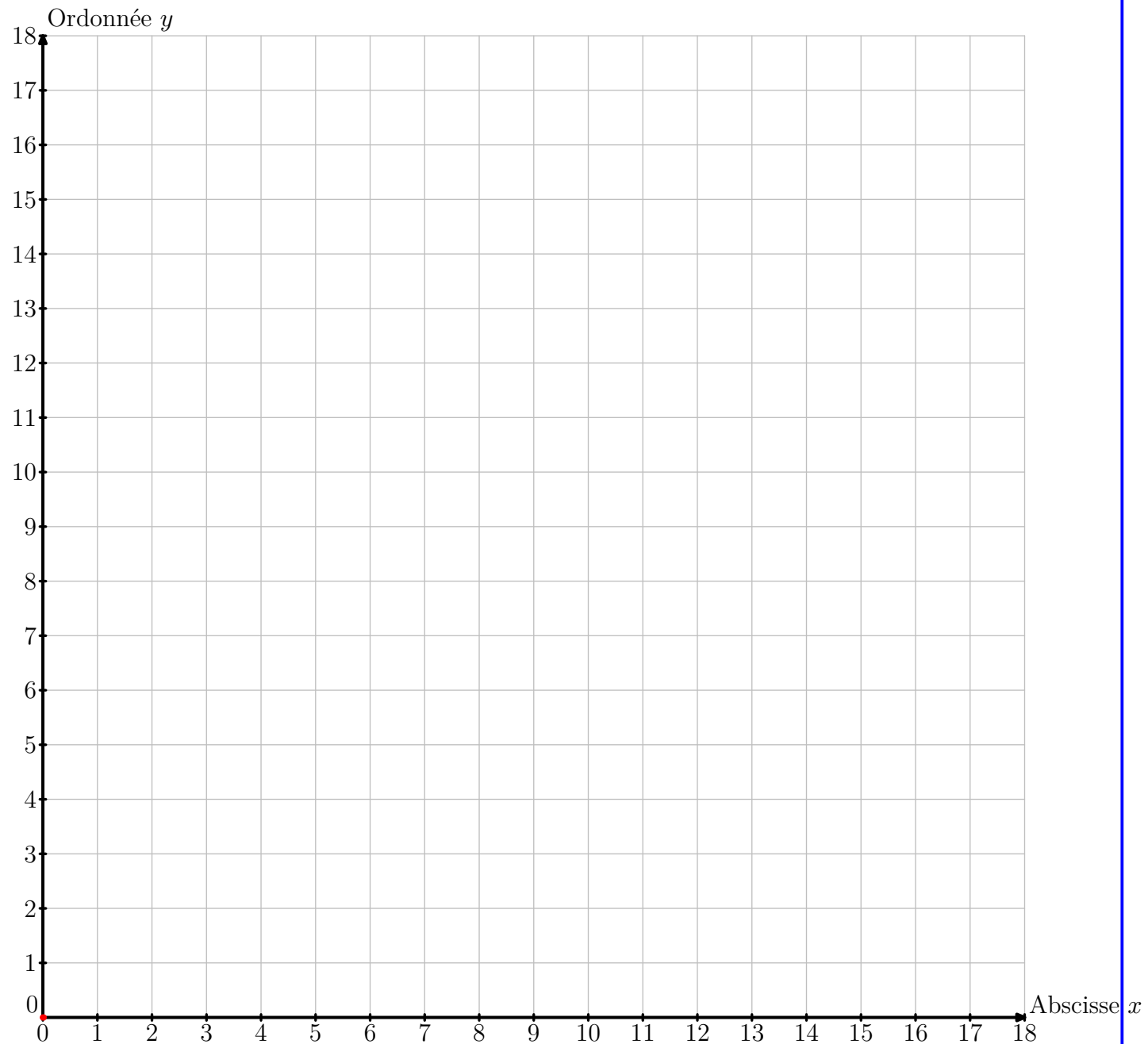
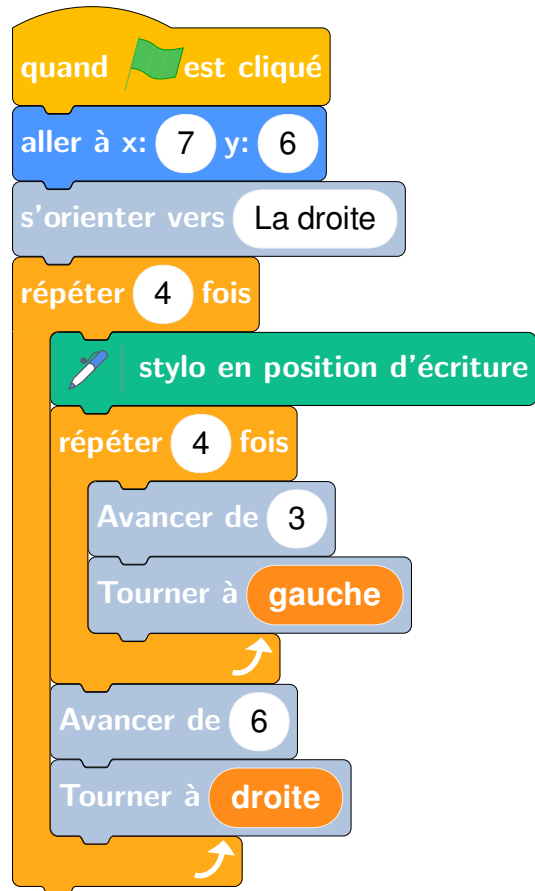
Construction de figure Scratch : Grille 16



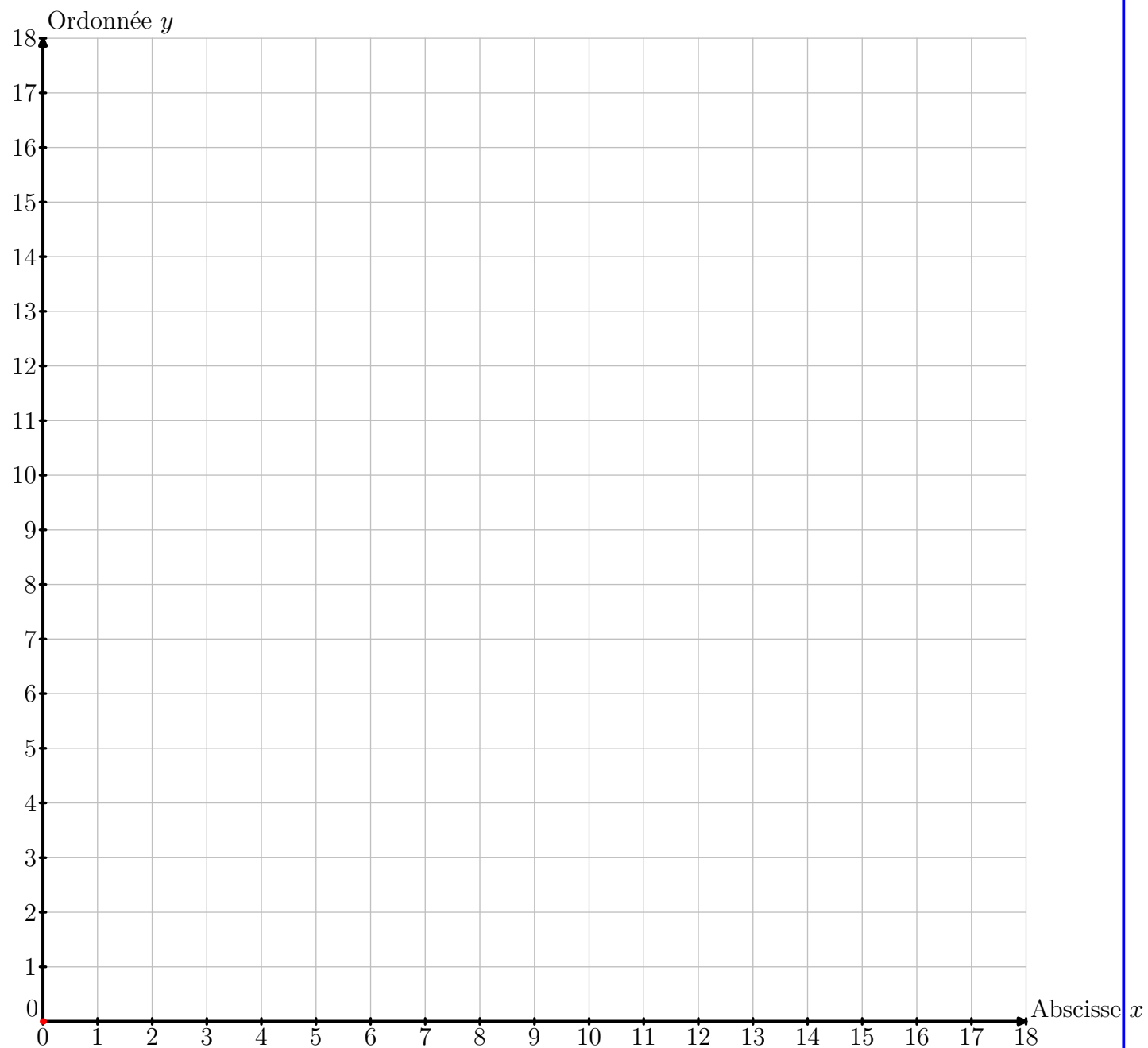
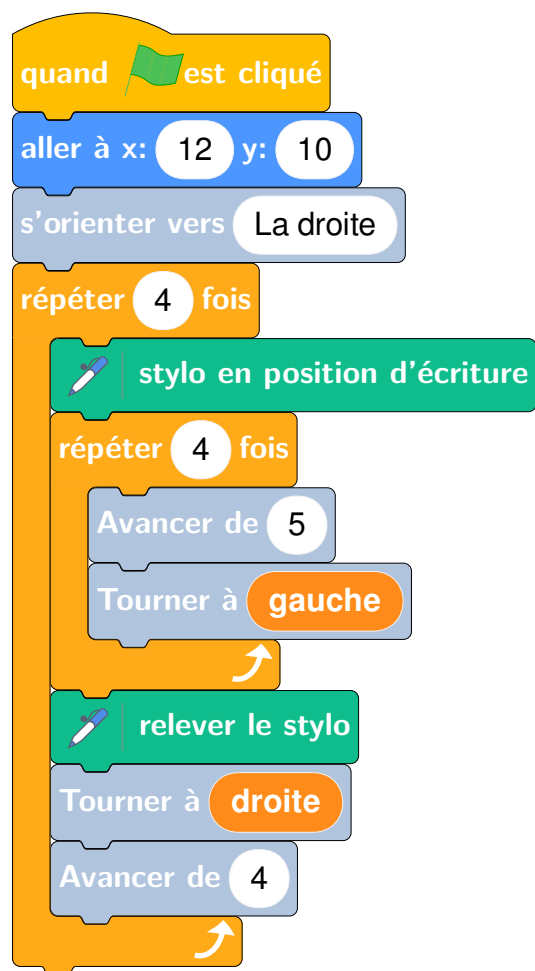
Construction de figure Scratch : Grille 17



Construction de figure Scratch : Grille 18



Construction de figure Scratch : Grille 19



Construction de figure Scratch : Grille 20

