

1 Notions de Base

Définition 1. Une fonction f est **affine** si elle est de la forme :

$$f : x \longrightarrow ax + b$$

avec a et b deux nombres donnés.

Exemple(s) 1.

$$f : x \longrightarrow 5x + 3 \quad (\text{ici } a = 5 \text{ et } b = 3) \quad ; \quad g : x \longrightarrow \frac{2}{7}x - 9 \quad (\text{ici } a = \frac{2}{7} \text{ et } b = -9) \quad ;$$

$$h : x \longrightarrow -2.5x \quad (\text{ici } a = -2.5 \text{ et } b = 0) \quad ; \quad u : x \longrightarrow 10 \quad (\text{ici } a = 0 \text{ et } b = 10) \quad ;$$

Attention, par exemple, $v : x \longrightarrow \frac{1}{x} + 3$ n'est pas une fonction linéaire. (On doit multiplier la variable x par a .)

Remarque 1.

- Une fonction affine où $b = 0$ est une fonction linéaire.
- Une fonction affine où $a = 0$ est une fonction constante.

2 Représentation graphique

Soit une fonction affine $f : x \rightarrow ax + b$ avec a et b donnés.

Propriété 1.

La graphe de f est **une droite** qui coupe l'axe des ordonnées en $(0, b)$.
Et réciproquement.

Exemple(s) 2. Voici le graphe de la fonction $f : x \rightarrow -0.5x + 2$.

Pour 1 déplacement horizontal, on fait 0.5 déplacement vertical car $a = -0.5$, vers le bas car $a = -0.5 < 0$ (si a était positif, ce serait vers le haut).

Vocabulaire 1.

- a est : le **coefficient directeur**
- b est : l'**ordonnée à l'origine**.

Propriété 2. On peut déterminer l'expression algébrique d'une fonction :

- **linéaire** lorsqu'on connaît **un** point par lequel elle passe.
- **affine** lorsqu'on connaît **deux** points par lesquels elle passe

