

Activité Géogebra Triangles

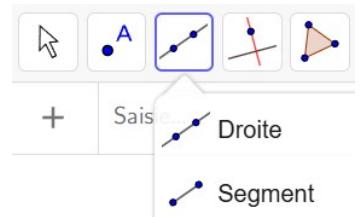
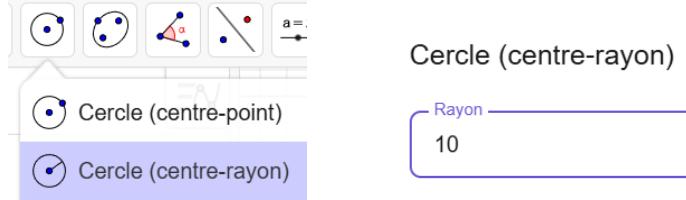


I Set up :

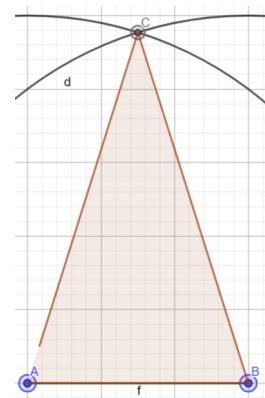
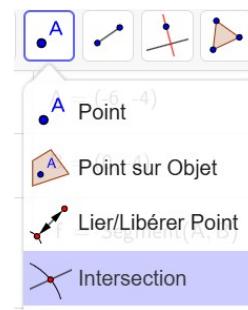
- 1) Ouvrir Géogebra.
 - 2) Cliquer sur la grille et les éléments indésirables vont se retirer.
 - 3) Retirer les axes : **Clic droit** → Décocher « **Afficher axes** ».

II Réaliser un triangle isocèle :

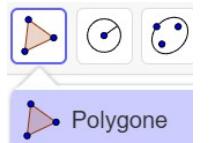
- 1) **Tracer un segment [AB]** quelconque grâce à la barre d'outil en haut de l'écran.
 - 2) Tracer un cercle « **centre-rayon** » en cliquant sur **A** pour le centre et en écrivant **10 comme rayon**. Recommencer en cliquant sur **B**.



- 3) Sélectionner **intersection** puis cliquer sur les 2 cercles.

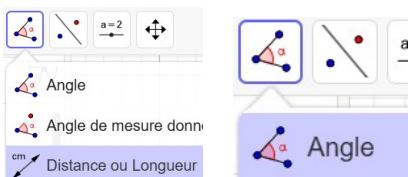


- 4) Relier les 3 points avec l'outil **polygone**.



- 5) Afficher les longueurs des côtés avec « **Distances ou longueurs** » en cliquant sur les côtés.

Ensuite afficher les angles avec l'outil « **Angles** » en cliquant au centre du triangle.



- 6)** On va mettre les codages sur les 2 côtés de même longueurs :

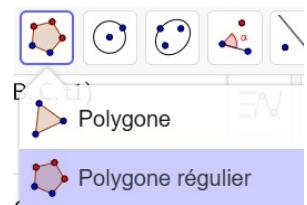
Reprendre la flèche, cliquer sur le côté pour qu'il devienne plus foncé, clic droit et sélectionner propriétés.

Aller dans « **Style** » puis « **Codage** » et **2 traits**. De même avec l'autre côté.



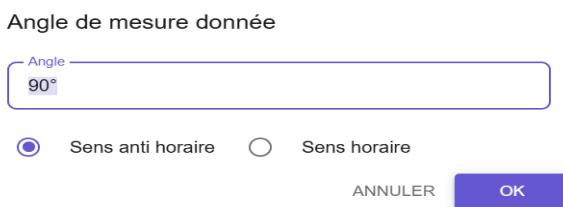
III Réaliser un triangle équilatéral

- 1) Sélectionner « **Polygone régulier** », tracer un segment puis mettre 3 côtés.
- 2) Mesurer les angles et les longueurs avec les outils vu précédemment.



IV Réaliser un triangle rectangle

- 1) Construire un angle droit avec « **angle de mesure donnée** ». Placer deux points puis saisir 90° .



- 2) Relier les 3 points obtenus avec l'outil « **Polygone** ».

V Réaliser un triangle rectangle isocèle

- 1) Libre.